



Eissporthalle

SALZGITTERSEE

Herzlich willkommen zum Eisstockschießen!

Allgemeines

Beim Eisstockschießen spielen pro Spiel zwei Mannschaften mit jeweils vier bis sechs Spielern gegeneinander. Jede Mannschaft bekommt eine Spielkarte ausgehändigt. Es stehen 8 Eisstöcke je Bahn zur Verfügung.

Ein Spiel besteht in der Regel aus zwei Kehren. Pro Kehre werden alle Stöcke einmal von der einen Seite der Eisbahn auf die andere Seite ins Spielfeld geschossen. Ziel ist es für jede Mannschaft, ihre Stöcke im gegenüberliegenden Spielfeld zu platzieren und sie dabei so nah wie möglich an die schwarze Daube zu setzen.

Die Eisstöcke dürfen nur vom Abstoßwinkel aus geschossen werden. Linkshänder platzieren hierbei den linken Fuß, Rechtshänder entsprechend den rechten auf dem Winkel. Der Eisstock wird locker aus der Hüfte auf das Eis gesetzt.

 **Jeder Spieler vergewissert sich bitte vor jedem Wurf, dass beim Ausholen niemand hinter oder zu dicht neben ihm steht. Es besteht erhöhte Verletzungsgefahr!**

Regeln

Beide Mannschaften einigen sich, welche beginnt. Im weiteren Spielverlauf ist dann stets die Mannschaft an der Reihe, **die gerade im Nachteil ist**. Platziert zum Beispiel Mannschaft 1 ihren Stock mit dem ersten Wurf im Feld, ist solange Mannschaft 2 dran, bis sie einen ihrer Stöcke näher an die Daube gelegt hat als die gegnerische Mannschaft. Entsprechend ist Mannschaft 1 dann wieder an der Reihe, wenn sie im Nachteil ist. Hat eine Mannschaft all ihre Stöcke verschossen, darf automatisch die andere Mannschaft all ihre Stöcke platzieren.

Eisstöcke, die das Spielfeld nicht erreichen („verhungern“ oder „vorbeirutschen“) zählen nicht und werden eingesammelt. Auch Eisstöcke, die „durchrutschen“ sind aus dem Feld und zählen nicht, selbst wenn sie gegen die Bande prallen und wieder ins Feld gelangen.

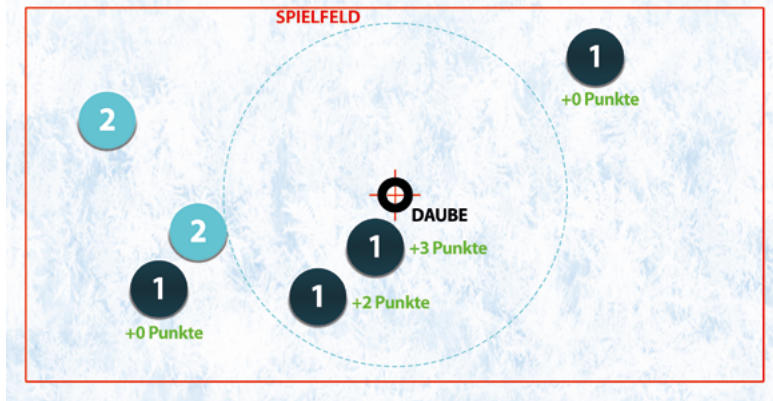
Im Spielfeld dürfen die geschossenen Eisstöcke alles verschieben, seien es andere Eisstöcke oder die Daube. Werden andere Eisstöcke ins Aus geschoben, sind sie aus. Wird die Daube im Feld verschoben, bleibt sie verschoben, die Punkte werden weiterhin von der Daube aus gezählt. Rutscht die Daube ins Aus, wird sie wieder in die Mitte des Feldes gelegt. Ist die Daube im Feld verschoben und es kommt zu einem Unentschieden, wird vom Mittelpunkt aus gemessen.

Möchten Sie aus strategischen Gründen zum Spielfeld gehen, zum Beispiel um ihrer Mannschaft etwas anzuzeigen, dürfen Sie das gerne tun. Bitte wechseln Sie die Bahnseiten jedoch sehr vorsichtig, da auf den Bahnen weiter gespielt wird und Ihnen eventuell ein Stock in die Quere kommen könnte (Unfallgefahr!). In der Regel werden zwischen zwei Bahnen breitere Gänge für den Seitenwechsel vorgesehen.



Punkte

Es bekommt pro Kehre **nur eine Mannschaft Punkte: Die, die es geschafft hat, einen oder mehrere ihrer Stöcke am nächsten an die Daube zu platzieren**. Die Punktevergabe verläuft folgendermaßen: **der erste Eisstock (der am nächsten an der Daube liegt) bekommt drei Punkte, alle weiteren jeweils zwei**. Sobald ein gegnerischer Stock dazwischen steht, gibt es **keine** weiteren Punkte. Zur Verdeutlichung finden Sie auf der Rückseite dazu ein Beispiel.



Beispiel für die Punktevergabe

Von der Daube aus gesehen steht Mannschaft 1 mit ihren Stöcken am nächsten. Sie bekommt

- für den ersten Eisstock 3 und
- für den zweitnächsten Stock 2 Punkte.

Der dritte und vierte Stock von Mannschaft 1 bekommen keine Punkte, da hier ein gegnerischer Stock dazwischen steht. Mannschaft 2 hat also die Punkte der Gegner begrenzt, auch wenn sie selbst keine Punkte bekommt. Mannschaft 1 würde für diese Kehre insgesamt 5 Spielpunkte bekommen. Im Zweifelsfall wird nachgemessen.

Alle sind Sieger...

...doch nur einer kann gewinnen! Am Ende der Spiele wird ausgezählt. Die Gewinnpunkte werden folgendermaßen verteilt:

- **Gewonnenes Spiel: 2 Gewinnpunkte**
- **Unentschiedenes Spiel: 1 Gewinnpunkt**
- **Verlorenes Spiel: 0 Gewinnpunkte**

Gewonnen hat die Mannschaft, die am meisten Gewinnpunkte erzielt hat. Bei Fragen steht Ihnen das Team der Eissporthalle am Salzgittersee gerne zur Verfügung. Wir wünschen Ihnen viel Spaß und gutes Gelingen!

Punktekarte

	Mannschaft 1			Mannschaft 2		
	Kehre		Punkte	Kehre		Punkte
	1	2		1	2	
Runde 1						
Runde 2						
Runde 3						
Runde 4						
Runde 5						
Runde 6						
Runde 7						
Runde 8						
Ergebnis:						



Bitte beachten Sie, dass die Spielzeit um 19:00 Uhr endet und die Eisfläche bis dahin zu verlassen ist.